## Практические задания для Урока 5 Модуля 2

1. Создать указатель \*ptr на целочисленную переменную и присвоить через указатель значение переменной 100. Вывести значение переменной.
2. Создать указатель \*ptr на целочисленную переменную и присвоить значение через указатель 100. Создать указатель \*\*ptr2 на указать \*ptr. Присвоить значение 200 через указатель \*\*ptr2. Вывести значение переменной a.
3. Ввести c клавиатуры значение 2-х целых переменных a и b. Направить два указателя на эти переменные. С помощью указателя увеличить значение переменной a в 2 раза. Затем поменять местами значения переменных a и b через их указатели. Вывести на экран значение переменных a и b в отдельных строках.
4. Ввести c клавиатуры значение 2-х целых переменных a и b. Направить два указателя на эти переменные. С помощью указателя увеличить значение переменной a на 2, если a>b, иначе b уменьшить на 2. Вывести на экран значение переменных a и b в отдельных строках.
5. Ввести значение 2-х вещественных переменных a и b. Направить два указателя на эти переменные. Большее из них с помощью указателя увеличить на 7 и меньшее уменьшить на 3. Вывести на экран значение переменных a и b в отдельных строках.
6. Создайте символьный массив, создайте указатель на массив. С помощью указателя заполните массив заглавными английскими буквами. Выведите с помощью указателя содержимое массива- все буквы английского алфавита. Формат вывода: в одну строку, заглавные буквы, через пробел.

## 

## Решения.

1.

#include <stdio.h>

int main()

{

int a;

int\* ptr=&a;

\*ptr=100;

printf("%d",a);

return 0;

}

2.

#include <stdio.h>

int main()

{

int a;

int\* ptr=&a;

int\*\* ptr2;

\*ptr=100;

ptr2=&ptr;

\*\*ptr2=200;

printf("%d",a);

return 0;

}

3.

#include <stdio.h>

int main()

{

int a,b;

int\* ptr\_a, \*ptr\_b;

ptr\_a=&a;

ptr\_b=&b;

scanf("%d",&a);

scanf("%d",&b);

\*ptr\_a\*=2;

int tmp=\*ptr\_a;

\*ptr\_a=\*ptr\_b;

\*ptr\_b=tmp;

printf("%d\n",a);

printf("%d\n",b);

return 0;

}

4.

#include <stdio.h>

int main()

{

int a,b;

int\* ptr\_a, \*ptr\_b;

ptr\_a=&a;

ptr\_b=&b;

scanf("%d",&a);

scanf("%d",&b);

if (a>b) \*ptr\_a+=2;

else \*ptr\_b-=2;

printf("%d\n",a);

printf("%d\n",b);

return 0;

}

5.

#include <stdio.h>

int main()

{

int a,b;

int\* ptr\_a, \*ptr\_b;

ptr\_a=&a;

ptr\_b=&b;

scanf("%d",&a);

scanf("%d",&b);

if (a>b)

{

\*ptr\_a+=7;

\*ptr\_b-=3;

}

if (b>a)

{

\*ptr\_b+=7;

\*ptr\_a-=3;

}

printf("%d\n",a);

printf("%d\n",b);

return 0;

}

6.

#include <stdio.h>

int main()

{

char alph[27];

int x;

char \*ptr;

ptr = alph;

for(x=0;x<26;x++)

{

\*ptr=x+'A';

ptr++;

}

ptr = alph;

for(x=0;x<26;x++)

{

printf("%c ", \*ptr);

ptr++;

}

return(0);

}